



Cette fiche offre des pistes d'exploitation pour les parents, les éducateurs et les enseignants qui désirent utiliser l'album auprès de jeunes enfants comme déclencheur d'activités de langage, d'expression, de création et de réflexion sur le monde qui les entoure. Les pistes que nous proposons permettent de créer, discuter, réfléchir et bouger. De cette façon, la rencontre avec l'album devient un outil pour aborder et comprendre différemment le réel de même qu'une porte ouverte sur l'imaginaire. Les activités proposées peuvent se vivre à la maison, à la garderie ou en classe.



Titre
LES CHIFFRES DU
PETIT BONHOMME
Auteur
GILLES TIBO
Série
PETIT BONHOMME
Maison d'édition
QUÉBEC AMÉRIQUE
ISBN
978-2-7644-0237-5
Année de parution
2002
Illustrations
MARIE-CLAUDE
FAVREAU
Nombre de pages
48

Résumé du livre

La série d'albums du *Petit Bonhomme* propose un regard original sur le monde qui nous entoure. En compagnie du Petit Bonhomme, nous explorons divers thèmes familiers avec philosophie, humour, tendresse et poésie. Dans le troisième titre de la série, *Les chiffres du Petit Bonhomme*, Gilles Tibo nous entraîne sur le chemin des chiffres, qui nous aident à compter et à nous situer dans l'espace et le temps. Les tendres illustrations de Marie-Claude Favreau sauront elles aussi séduire les petits et les grands!

Activités de création

- Comptez les lettres des prénoms de votre entourage, comme le fait le Petit Bonhomme, à la page 7. Comparez les nombres entre eux. Qui a le nom le plus long (celui qui contient le plus grand nombre de lettres)? Qui a le nom le plus court (celui qui contient le moins grand nombre de lettres)? Y a-t-il des noms qui sont égaux (qui comptent le même nombre de lettres)?
- Réalisez un jeu d'association à l'aide des différentes représentations d'un même nombre (deux, 2, °°) et amusez-vous à faire des paires de nombres. Vous pouvez même transformer cette activité en jeu de mémoire en retournant les cartes à l'envers. Chaque joueur retourne deux cartes et essaie de faire des paires de nombres à l'aide de sa mémoire.
- L'illustratrice, Marie-Claude Favreau, a représenté des quantités d'objets divers à la page 9 (cinq papillons, six bonbons, cinq ballons, quatre moutons, quatre savons, trois oursons, deux boulons et un bouton). Amusez-vous à dénombrer tous ces objets. Remarquez-vous autre chose? Tous les noms des objets illustrés par Marie-Claude Favreau riment. Faites de nouvelles collections d'objets dont le nom se termine par le son on ou par un autre son.
- Amusez-vous à trouver tous les chiffres de votre vie (votre date de naissance, votre adresse, votre numéro de téléphone, votre âge, le rang que vous occupez dans votre famille, les dates importantes de votre vie, etc.) et faites-en un petit recueil des chiffres de votre vie.
- Partez à la recherche des chiffres autour de vous. Cherchez-les dans les horloges, les calendriers, les livres, les tasses à mesurer, les contenants des aliments, etc. Faites la même chose à partir de revues et de journaux. Traquez-les partout où ils se cachent : dans les articles, les publicités, les tableaux sportifs, sur le coin des pages, etc. Réalisez un collage multicolore à l'aide de tous ces chiffres colorés.
- Utilisez les chiffres pour réaliser un dessin comme l'a fait Marie-Claude Favreau, aux pages 36 et 38. Explorez toutes les possibilités que vous offrent les chiffres pour représenter la réalité. Faites ensuite découvrir où se cachent les chiffres dans votre dessin. Utiliserez-vous le zéro pour la bouche de votre bonhomme ou lui préférerez-vous le 1?
- Réalisez un graphique des températures sur une période d'une semaine ou d'un mois. Représentez les données de différentes façons (à l'aide d'un diagramme à bandes, de pictogrammes ou d'un tableau de données).
- Les comptines servent à faire un choix entre deux ou plusieurs possibilités. Faites le relevé de toutes les comptines que vous connaissez qui intègrent des chiffres. Amusez-vous ensuite à créer une comptine numérique comme l'a fait Gilles Tibo à la page 42.



Activités de discussion et de réflexion

- Aux pages 14 et 15, Gilles Tibo additionne les choses qui s'entendent bien et soustrait les choses qui s'entendent moins bien. Faites le relevé des choses que vous aimeriez additionner et de celles que vous aimeriez soustraire dans le monde.
- L'univers des chiffres est infini. Faites un relevé des plus grands chiffres que vous connaissez et imaginez les réalités qu'ils pourraient désigner.
- Gilles Tibo aborde la valeur des choses par le biais de leur coût, à la page 29. Profitez-en pour animer une discussion sur la valeur des choses que nous pouvons acheter (vêtements, disques, jouets, etc.) et de celles que nous pouvons obtenir autrement (l'amour, l'amitié, la santé, etc.).
- Animez une discussion sur la place des chiffres dans notre vie. Qu'arriverait-il si les chiffres n'existaient pas? Comment ferions-nous pour savoir la date de notre naissance? pour connaître l'heure à laquelle notre émission préférée est diffusée? pour savoir notre âge? etc.

Activités corporelles

- Organisez une compétition sportive avec des sauts en longueur, des lancers du ballon, des courses, etc. Trouvez une façon de représenter les résultats sportifs à l'aide des chiffres (longueur, hauteur, distance parcourue, temps réalisé, etc.).
- Faites le relevé des parties de votre corps en dénombrant chacune d'elles. Faites de même avec un animal de votre choix et comparez les différents nombres obtenus comme le fait le Petit Bonhomme à la page 11.
- Amusez-vous à faire des rythmes avec vos mains et vos pieds selon une séquence numérique (trois petits coups suivis de deux longs coups, etc.).

Références

Des livres de la série du *Petit Bonhomme* pour poursuivre l'expérience de lecture :

Les mots du Petit Bonhomme, Québec Amérique, 2002.

Les musiques du Petit Bonhomme, Québec Amérique, 2002.



Des sites Internet pour en savoir plus sur Gilles Tibo :

L'île, le centre virtuel de documentation sur la littérature québécoise — <http://www.litterature.org/index.htm>

Québec Amérique — <http://www.quebec-amerique.com>

Littérature québécoise — <http://felix.cyberscol.qc.ca/LQ>

Des livres pour jouer avec les chiffres :

C'est moi qui compte, Susi Bohdal, Nord Sud, 1997.

La Malédiction des maths, John Scieszka et Lane Smith, Seuil, 1997.

1,2,3, comptines à compter, Anne-Marie Chapouton, Flammarion, 2000.

Des références supplémentaires ainsi que **les fiches d'exploitation pédagogique en format PDF** sont disponibles sur le site Internet de Québec Amérique (<http://www.quebec-amerique.com>)

